

2021년도 지방기능경기대회 과제

직 종 명	목공예	과 제 명	반질고리	과제번호	제 1과제
경기시간	13시간	비 번 호		심사위원 확 인	(인)

1. 요구사항

※ 주어진 재료를 사용하여 제시된 도면과 같은 반질고리를 제작하시오.

가. 도면에 제시된 치수와 제작기법으로 정밀도에 유념하여 제작 하시오.

나. 맞춤부위 및 흠 가공 등 조립 후 보이지 않는 부위는 수공구로 마감하여 중간채점 후 조립, 제작하시오.

다. 제작 및 조립 과정에서 생긴 맞춤부위의 틈샘 와 흠집 등에는 눈 메움 하지 마시오.

라. 과제물은 수공구를 사용하여 최종 마감하며, 기계사용 흔적이 없도록 하시오.

마. 연마기계, 스크래퍼, 연마지, 줄 등과 같은 연마도구를 사용하지 마시오.

(단, 연마지는 상감재료 준비에는 예외로 함.)

바. 바닥 알판(합판)의 두께가 오차가 있을 경우 상부 치수를 기준으로 제작하시오.

사. 상감은 1:1도안을 이용하여 3mm깊이로 가공 하시오.

(상감재의 수종에 따른 색감을 고려하여 자유롭게 표현하여 삼감 하시오.)

아. 과제 수정은 한국위원회에서 정한 규정에 따르시오.

자 도면에서 요구되지 않은 부분은 과제의 성격에 따라 일반적인 목공예제작기법을 적용하여 도면의 형상과 크기에 비례하여 모양 위주로 작업을 합니다.

2. 선수 유의사항

가. 선수는 경기시작 전 지급된 재료의 수량과 결함 유무를 확인하여 이상이 있을 시 심사위원의 확인을 받은 후 재료를 교환 받는다.

나. 경기시작 후에는 재료의 교환 및 추가지급은 하지 않는다.

(단, 경기장 내에 잔여 자재가 있을 경우 심사위원 합의하에 재 지급되나 1인 1회로 한정 되며, 취득 총점에서 5점 감점한다.)

다. 경기장 외에서 작업된 부재 등은 경기장 내로 반입을 금지하며, 이를 준수하지 않는 선수는 부정행위로 처리한다.

직 종 명	목 공 예	과제명	반질고리	과제번호	제 1과제
-------	-------	-----	------	------	-------

라. 사전 제작하여 지참한 보조대, 형틀, 모형, 1:1도안 등은 사용할 수 없으며, 필요한 경우 경기장 내에서 직접 도안하거나 제작하여 사용한다. (심사위원 날인)

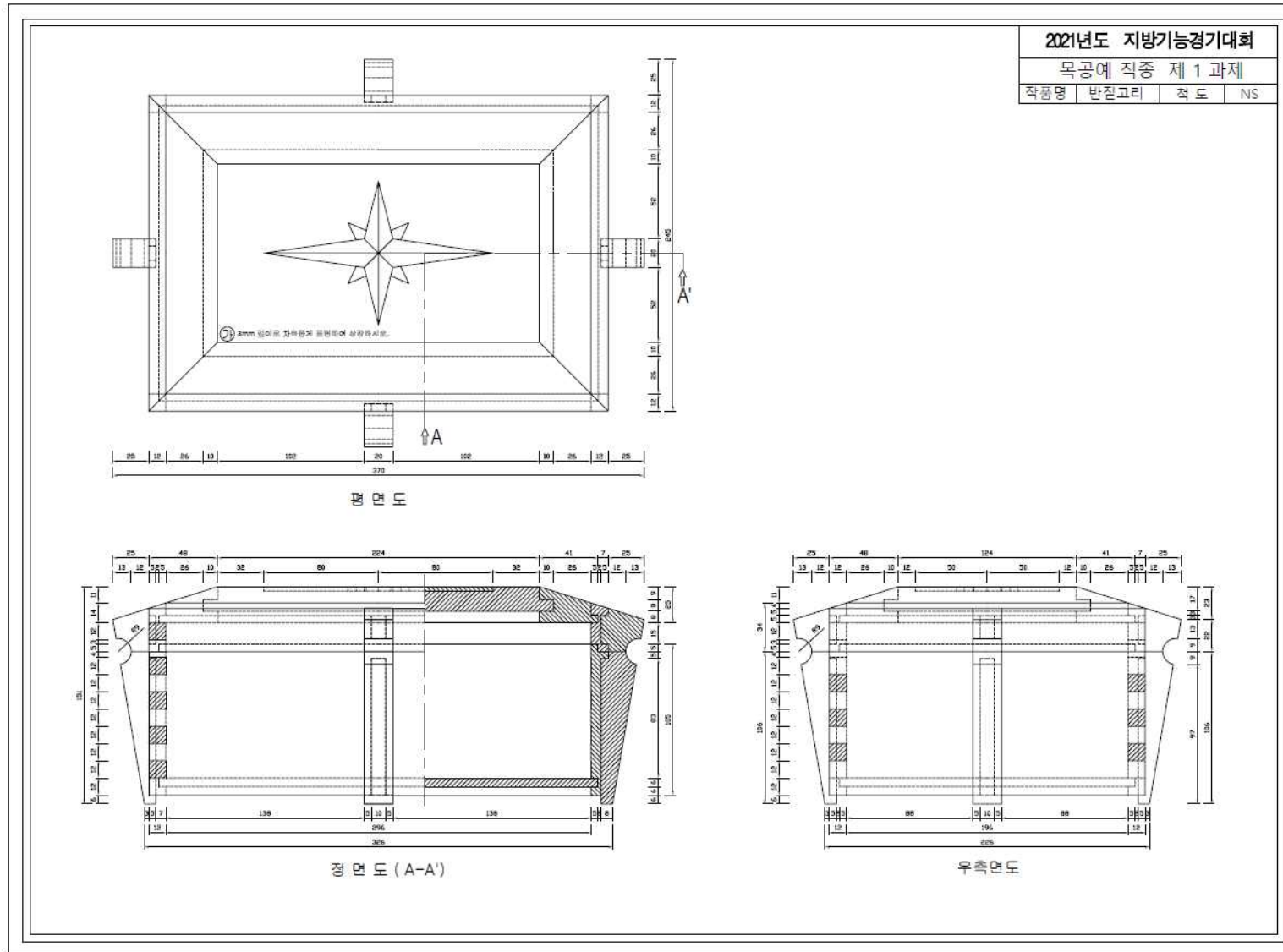
마. 선수는 타인의 장비와 공구를 사용할 경우 부정행위로 처리한다.

바. 공구 및 기계사용 시 안전사고가 발생하지 않도록 주의하고, 본인 또는 타인에게 사고를 유발한 선수는 감점 처리한다.

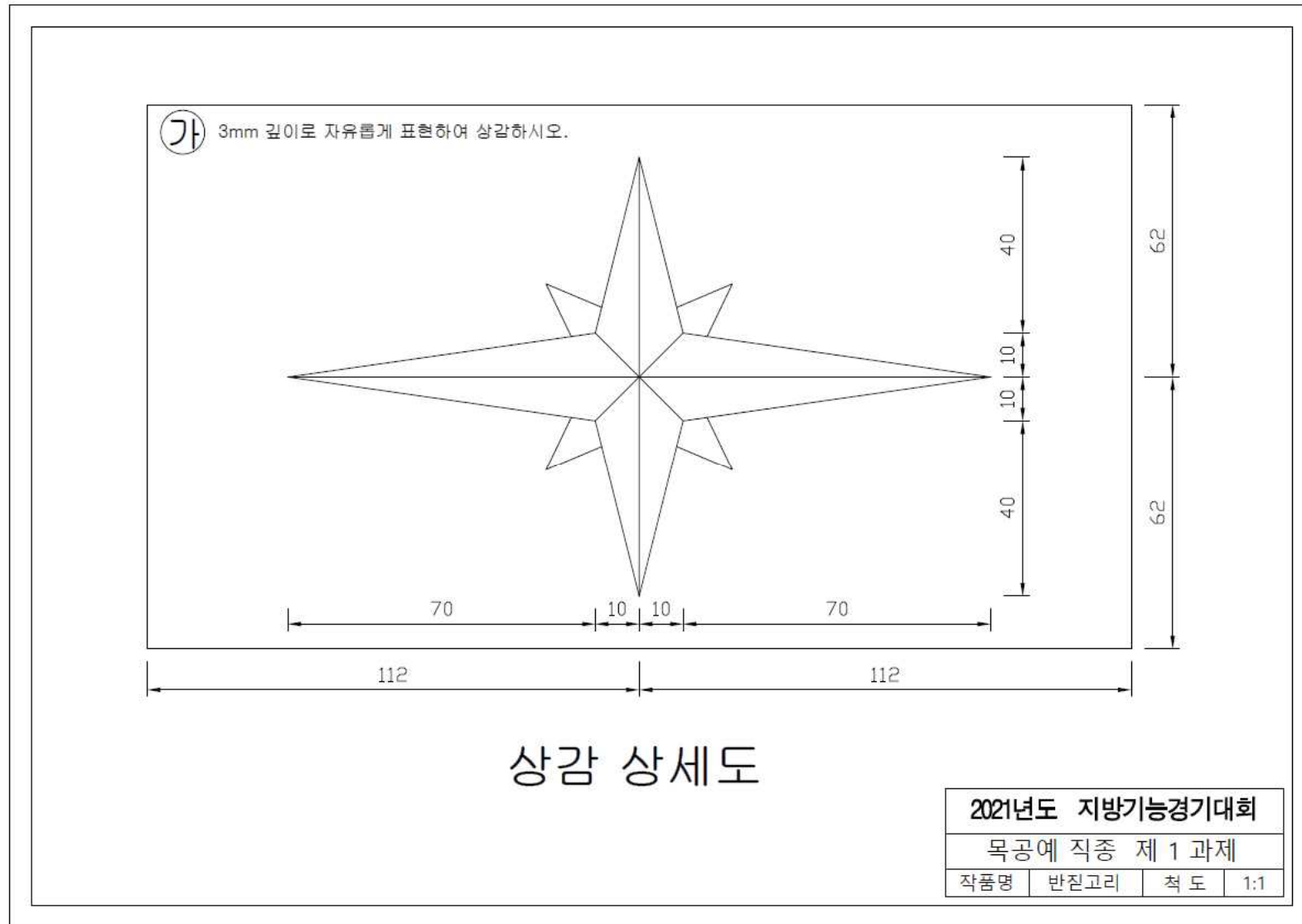
사. 경기 중 본인 과실로 인한 안전사고, 공구 및 장비 문제 등으로 인하여 소요된 시간은 경기 시간에 포함한다. 단, 외부요인이나 타인에 의한 경우에는 예외로 한다.

아. 잘못 가공된 부분을 후 보정한 경우 전체 취득 총점에서 10점 감점한다.
(지정된 접합부위 외 접합, 잘못 가공된 부위를 매우는 작업)

3. 도면



3. 도 면(상감)



지급재료 목록		직 종 명	목 공 예			
일련 번호	재 료 명	규격(치수)	단위	1인당 소요량	공 동 소요량	비 고
1	하드 메이플	244×144×17mm	개	1		함수율 13% 정도
2	월넛	306× 41×25mm	개	2		"
3	월넛	206× 41×25mm	개	2		"
4	하드 메이플	320× 34×12mm	개	2		"
5	하드 메이플	220× 34×12mm	개	2		"
6	하드 메이플	320×105×12mm	개	2		"
7	하드 메이플	220×105×12mm	개	2		"
8	월넛	136× 30×20mm	개	4		"
9	자작합판	306×206× 6mm	개	1		"
10	체리	200× 60× 8mm	개	1		"
11	참죽	200× 60× 8mm	개	1		"
12	로즈	200× 60× 8mm	개	1		"
13	초산비닐수지 접착제	208, 1kg	봉지		1	20명
	※ 재료는 정 치수 기준으로 여유 치수(길이30mm) x 폭(10mm) x 두께(6mm) 여유로 준비 (상감재료는 제외)					
	- 이하 여백 -					